

LA NUEVA CONSOLA PLAYBOX 2

¡Acaba de salir al mercado la nueva consola Play Box 2!



Las principales tiendas de videojuegos han decidido liquidar los videojuegos de la Play Box 1 con unas ofertas muy interesantes. A continuación aparecen los descuentos que aplica cada una de las tiendas:

Tienda A: El primer videojuego a precio normal y la 2ª unidad con un 70% de descuento.

Tienda B: El primer videojuego a precio normal y la 2ª unidad con un 50% de descuento.

Tienda C: Llévase tres videojuegos y pague únicamente dos.

Tienda D: Llévase cuatro videojuegos y pague únicamente tres.

Tienda E: Todos los videojuegos a mitad de precio, independientemente de los que te lleves.

8. Elisa ha comprado dos videojuegos de la Play Box 1 en la Tienda B y le han costado 22,5 €. ¿Cuánto cuesta un videojuego de la Play Box 1 en la Tienda B?

..... €

Adrián decide comparar las ofertas de las Tiendas C, D y E para averiguar dónde es más barato comprar sus videojuegos de la Play Box 1. En estas tres tiendas, el precio del juego sin descuento es el siguiente:

Tienda C: 10 €

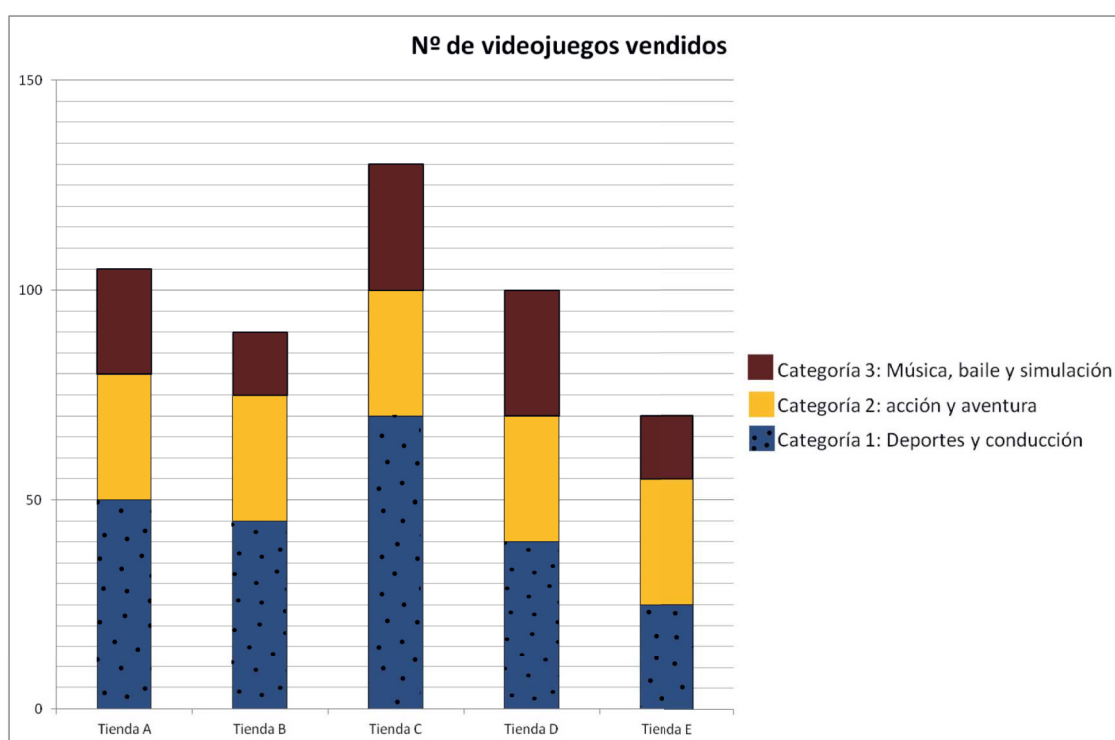
Tienda D: 15 €

Tienda E: 20 €

9. Ayuda a Adrián a decidir dónde comprar rellenando la siguiente tabla, a la vista de los precios anteriormente comentados:

Número de Juegos comprados	Precio Total Tienda C	Precio Total Tienda D	Precio Total Tienda E
1			
2			
3			
4			

Aquí tienes el número total de videojuegos vendidos por cada una de las cinco tiendas durante un mes, ordenados por categorías:

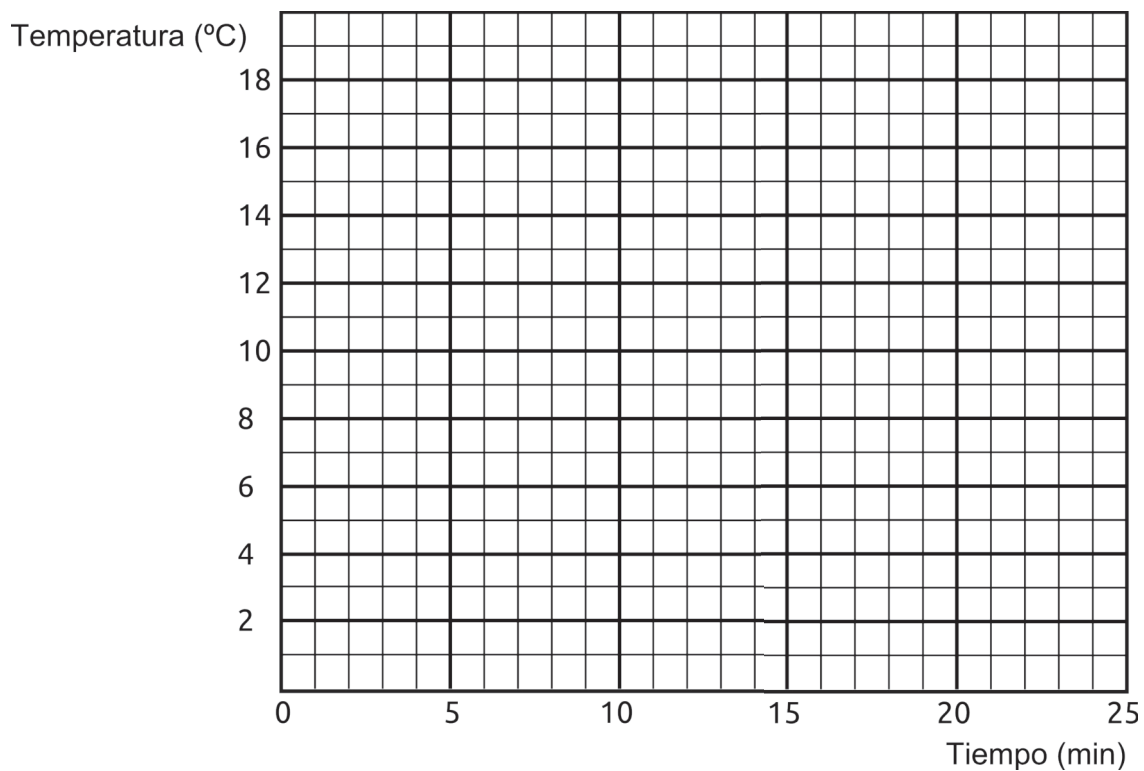


10. La tienda que más videojuegos ha vendido es la tienda C. Explica por qué se realiza esta afirmación observando la gráfica.

La siguiente tabla recoge datos de la temperatura de la nueva PlayBox 2 en función del tiempo jugado.

Tiempo jugado en minutos (min)	Temperatura en grados centígrados (°C)
0	10
5	11,25
10	12,5
15	13,75
20	15

11. Representa gráficamente la función que relaciona la temperatura y el tiempo jugado.



12. La relación entre la temperatura de la consola y el tiempo de juego para la Play Box 1 se puede indicar mediante la siguiente función $y = 0,5x + 20$, siendo y la temperatura en grados centígrados (°C) y x el tiempo en minutos. Completa la tabla.

x : Tiempo jugando en minutos	y : Temperatura en grados centígrados (°C)
1	
5	
10	
15	
20	

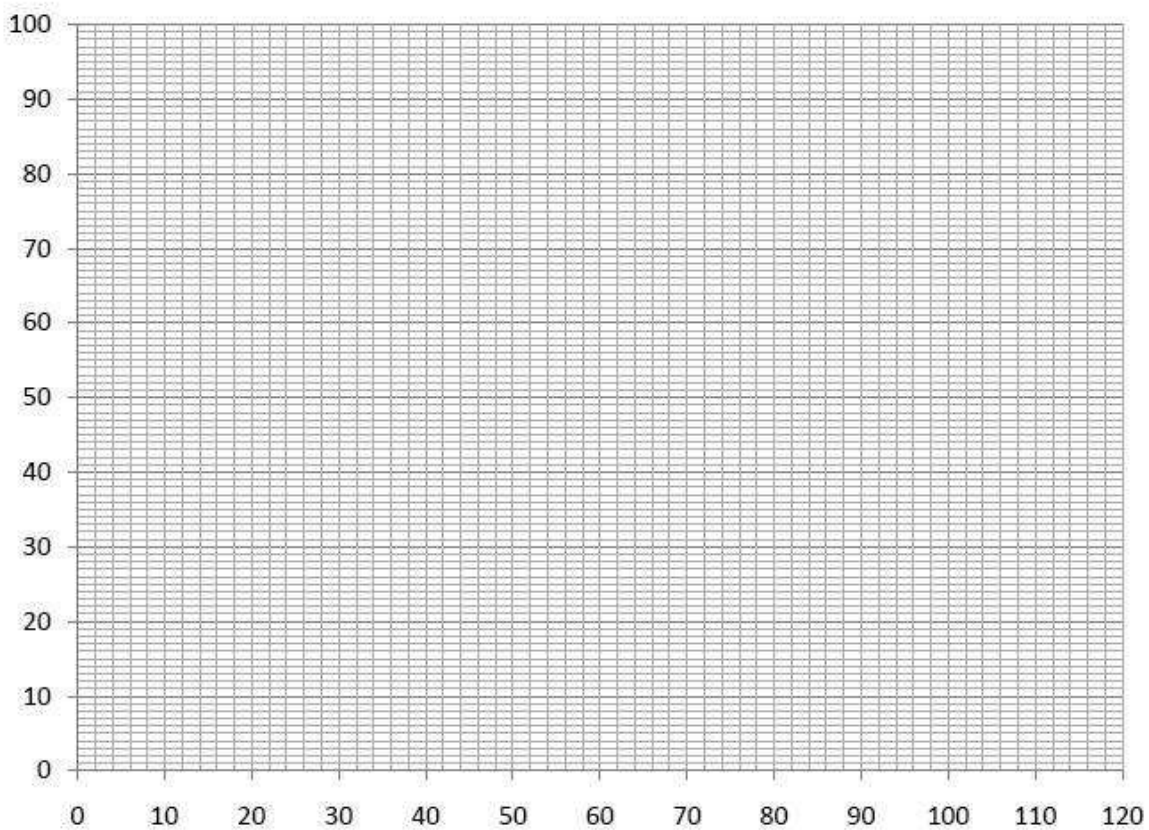
13. Según la función $y = 0,5x + 20$ (donde y es la temperatura y x el tiempo) si la temperatura de la consola es de $45\text{ }^{\circ}\text{C}$, ¿cuántos minutos ha estado la consola en funcionamiento?

- a) 50 min
- b) 42,5 min
- c) 65 min
- d) 32,5 min

14. Si una consola se calienta demasiado, por encima de $80\text{ }^{\circ}\text{C}$, el chip se quema y la consola se estropea para siempre.

Dibuja una gráfica que represente el comportamiento de una consola equipada con un sistema de refrigeración que evite que el chip se estropee por alcanzar su temperatura límite.

Temperatura ($^{\circ}\text{C}$)



Tiempo (min)